



Durchführungsbestimmungen Sommerturnier 2023

1. Es gelten die Bestimmungen des Hessischen Fußball-Verband (HFV) für Hallen- und Feld-Turniere der Junioren.
2. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im Besitz eines gültigen Spielerpasses sind oder auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt sind und das vorgeschriebene Spielalter noch nicht überschritten haben:

D -Junioren 01.01.2010 – 31.12.2011
E1-Junioren 01.01.2012 und jünger
E2-Junioren 01.01.2013 und jünger
F1-Junioren 01.01.2014 und jünger
F2-Junioren 01.01.2015 und jünger
G1-Junioren 01.01.2016 und jünger
G2-Junioren 01.01.2017 und jünger

3. Bei den D-Junioren können 11 Spieler, bei den E-Junioren 11 Spieler, bei den F- und G-Junioren 9 Spieler gemeldet werden. Nachmeldungen sind nicht möglich. Vor dem ersten Spiel sind in allen Altersklassen der Turnierleitung ein Spielberichtsbogen sowie die gültigen Spielerpässe vorzulegen.
4. Die Spielzeiten sind dem Turnierplan zu entnehmen. Dieser ist über die Turnier-App über das persönliche Smartphone einsehbar. Ein QR-Code für den Zugriff wird ab dem 16.06.23 über die Turnierleitung zur Verfügung gestellt.
5. **Schienenbeschoner zu tragen ist Pflicht.**

6. Spielmodi

Spielmodus für D-Junioren

Die D-Jugendspiele werden in 2 Gruppen ausgetragen.
Gruppensieger und -zweiter qualifizieren sich für die k.o.-Phase.
Die Plätze 1 bis 3 erhalten je einen Pokal, alle anderen Mannschaften erhalten einen Fußball.

Spielmodus für E-Junioren

Die E-Jugendspiele werden in 2 Gruppen ausgetragen.
Die Erstplatzierten jeder Gruppe spielen das Finale, die Zweitplatzierten um Platz 3.
Die Plätze 1 bis 4 erhalten je einen Pokal, alle Kinder erhalten eine Medaille.

Spielmodus für F- und G-Junioren

In 5 Gruppen mit je 4 Mannschaften spielt in der Gruppe jeder gegen jeden. Anschließend folgt eine Zwischenrunde nach Leistungsstärke ohne Wertung und Platzierung. Alle sind Gewinner.

Es gilt bei allen Junioren Cups

Sind nach Abschluss der Gruppenspiele zwei oder mehr Mannschaften innerhalb einer Gruppe punktgleich, entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheidet die Mehrzahl der geschossenen Tore über die Platzierung. Besteht auch hier Gleichheit, entscheidet das Ergebnis des Spieles der betreffenden Mannschaften untereinander. Ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen, wird Strafstoßschießen durchgeführt. **Bei allen Viertel-, Halbfinal- und Finalspielen erfolgt keine Verlängerung.** Die Entscheidung wird jeweils durch 9-Meterschießen vom Neunmeterpunkt herbeigeführt. Die 9-Meterschießen werden mit je **5 Spielern** durchgeführt.

Bankname: Sparkasse Bensheim
IBAN DE74 5095 0068 0002 0024 42
BIC HELADEF1BEN
Steuernummer: 00525000869

Postfach 1140
64647 Lorsch
www.scolympia.de
vorstand@scolympia.de

Vorstand:
Christian Eichhorn (1.Vorsitzender)
Christian Brunnengräber
(2.Vorsitzender)
Sascha Hinz (Schatzmeister)



7. Spielregeln

- a) Von denen im Spielbericht aufgeführten Spieler dürfen sich bei den F- bis G- Junioren-Turnieren 6 Spieler (1 Torwart und 5 Feldspieler) auf dem Spielfeld befinden, bei den D-bis E- Junioren 7 Spieler (1 Torwart und 6 Feldspieler).
- b) Das Auswechseln ist erlaubt. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwechseln sind erlaubt, **soll jedoch nur vor der Auswechselbank an der Seitenlinie erfolgen**. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von zwei Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Der Spielführer/Mannschaftsbetreuer kann bestimmen, welcher der auf dem Spielfeld befindlichen Spieler die Strafzeit zu verbüßen hat. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.
Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Seite des Feldes, an der die Platznummer am Tor hängt.
- c) Bei Trikotgleichheit muss die erstgenannte Mannschaft die Farben wechseln (Leibchen werden von der Turnierleitung gestellt.)
- d) Ein Strafstoß wird vom Neunmeterpunkt (oder vom je nach Tor- und Feldgröße zulässigen Punkt) ausgeführt. Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler außerhalb des Strafraumes (Torraumes) und mindestens 5 m vom Ausführungspunkt entfernt sein. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden. Bei einem 9-Meterschießen müssen aus jeder Mannschaft fünf Spieler benannt werden, die ausschließlich bis zur Entscheidung die Neunmeter ausführen.
- e) Freistöße sind alle indirekt auszuführen. Dabei müssen die gegnerischen Spieler mindestens 5 m vom Ball entfernt sein.
- f) Aus einem Anstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.
- g) Aus einem Eckstoß **kann** ein Tor direkt erzielt werden. Ein Eckstoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Ball vom Torwart ins Toraus gelenkt wurde. Bei Ausführung des Eckstoßes müssen die gegnerischen Spieler mindestens 5 m vom Ball entfernt sein.
- h) Nach einem Torausball kann der Ball durch Abstoß, Abwurf oder Rollen innerhalb des Strafraumes wieder ins Spiel gebracht werden, wobei sich die Gegenspieler außerhalb des Strafraumes befinden müssen.
- i) Fängt oder kontrolliert der Torwart den Ball aus dem Spielgeschehen heraus, darf der Abwurf/Abschlag des Torwartes ohne vorherige Spielerberührung die Mittellinie überqueren.
- j) Zeitstrafen / Feldverweise: Eine Zeitstrafe von 2 Minuten ist möglich. Die Mannschaft darf die Spielerzahl wieder ergänzen, wenn die 2 Minuten abgelaufen sind. Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verwarnung mehr ausgesprochen werden. Als persönliche Strafe kann es nur noch den Feldverweis auf Dauer geben. Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf 4 Spieler verringert, muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für die Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch. Die Punkte fallen dem Gegner zu. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, scheiden aus dem Turnier aus und sind gem. §110 SpO sofort gesperrt. Sie sind von den zuständigen Organen satzungsgemäß zu bestrafen.



- k) Die Rückpassregel ist für die Altersklassen G-, F- und E-Jugend aufgehoben. Nach „Ballkontrolle“ durch den Torwart (Ball in der Hand, Ball aufgenommen) darf der Ball die Mittellinie ohne vorherige Feldspielerberührung überschreiten.
- l) Bei Seitenaus wird der Ball durch „Einwurf“ wieder ins Spiel gebracht.
- m) Gespielt wird mit einem Fußball/Hallenfußball. Bei G-Jugendspielen mit Größe 3 light, bei F- und E- Jugend mit Größe 4 light, bei D-Jugend mit Größe 5 light.
- n) Das Spielfeld hat eine Größe von 40 x 34 m (F- und G-Junioren), 55 x 34 m (E- und D-Junioren). Die Tore haben eine Größe von 5 x 2 m.
- o) Bei den G- und F-Junioren werden die Tore in der Höhe reduziert (abgehängt).
- p) Bei Spielen ohne Schiedsrichter sind Einsprüche aller Art sofort nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Turnierleitung wird vom Veranstalter gestellt. Sie entscheidet in Streitfällen.
Bei Spielen mit Schiedsrichtern gilt die Schiedsrichter-Entscheidung.

