



Lorsch, den 6. Februar 2022

Turnierordnung

1. Es gelten die Satzungen und Ordnungen des hessischen Fußballverbandes.
2. Die Gruppeneinteilung, Spielpaarungen und Anfangszeiten sind in den Spielplänen aufgeführt. Die Turnierleitung behält sich bei Bedarf Änderungen vor.
3. Es gilt die Spielordnung des hessischen Fußballverbandes, soweit keine ausdrückliche Abweichung in diesen Bestimmungen oder den Spielplänen angegeben sind.
4. Die teilnehmenden Mannschaften werden gebeten 30 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung angemeldet bzw. spätestens zu Turnierbeginn angereist zu sein.
5. Mannschaften, die trotz Anmeldung nicht erscheinen, werden dem Verband gemeldet und nach der Satzung § 105 SPO des HFV bestraft.
6. Wir (SC Olympia Lorsch 1907 e.V.) übernehmen keinerlei Haftung für abhanden gekommene Gegenstände und Wertsachen der Spieler, Trainer und Besucher.
7. Wir bitten ausdrücklich darum, auf das Mitbringen von Lebensmitteln zu verzichten. Wir bieten ausreichend Speisen und Getränke in unserem Kioskbetrieb an. Das Essen kann im Außenbereich verzehrt werden. Auf den kompletten Spielflächen (Rasen und Kunstrasen) ist der Verzehr von Speisen untersagt. Die Trainer der teilnehmenden Mannschaften sind dafür verantwortlich auf die Sauberkeit zu achten und ihre Spieler ausdrücklich darauf hinzuweisen, den Müll in den entsprechenden Mülleimern zu entsorgen.
8. Am Spielfeldrand dürfen während den Spielen nur Auswechselfspieler, Trainer und Betreuer sitzen bzw. stehen. Wir bitten die Trainer darum ihre Spieler zu fairem und sportlichem Umgang mit den Mit-/Gegenspielern und allen weiteren Beteiligten aufzurufen, um einen schönen sportlichen Rahmen für das Turnier zu bieten.
9. Wir bitten ebenfalls darum, dass sich alle Teilnehmer an die zu diesem Zeitpunkt gültigen Hygiene- und Coronaregelungen halten.
10. Alle teilnehmenden Mannschaften sollen bereits umgezogen erscheinen.

Wir freuen uns sehr auf Sie und Ihre Mannschaften und hoffen auf faire und tolle Spiele.

SC Olympia Lorsch 1907 e.V., Jugendabteilung