



Durchführungsbestimmungen

1. Es gelten die Bestimmungen des Hessischen Fußball-Verbandes (HFV) für Spiele und Turniere der Junioren.
2. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im Besitz eines gültigen Spielerpasses sind und das vorgeschriebene Spielalter noch nicht überschritten haben:

D 1-2 - Junioren 01.01.2010 – 31.12.2009

E1 - Junioren 01.01.2011 – 31.12.2011

E2 – Junioren 01.01.2012 – 13.12.2012

F1 - Junioren 01.01.2013 – 31.12.2013

F2 – Junioren 01.01.2014 – 13.12.2014

G1 - Junioren 01.01.2015 – 31.12.2015

G2 – Junioren 01.01.2016 – und jünger

3. Es können pro Mannschaft folgende Anzahl an Spieler gemeldet werden:
D – Junioren: 14 Spieler pro Mannschaft
E – Junioren: 11 Spieler pro Mannschaft
F- & G – Junioren 10 Spieler pro Mannschaft

Beim Turnier der G- bis E-Junioren wird in Jahrgängen gespielt. Jüngere Jahrgänge dürfen bei älteren Jahrgängen eingesetzt werden, umgekehrt jedoch nicht. Beispiel: In einer E1 – Mannschaft spielt der Jahrgang 2011. Es dürfen Spieler des Jahrgangs 2012 eingesetzt werden. In einer E2-Mannschaft spielt der Jahrgang 2012. Es dürfen keine Spieler des Jahrgangs 2011 eingesetzt werden. Vor dem ersten Spiel sind in allen Altersklassen der Turnierleitung die gültigen Spielerpässe vorzulegen. Ein Ausdruck mit Passfoto aus dem DFBnet ist ausreichend.

4. Die Spielzeiten sind dem Turnierplan zu entnehmen. Dieser ist bei der Turnierleitung oder auf den Turniermonitoren einzusehen.
5. Die Spiele finden auf Rasen- und Kunstrasenplätzen statt. Die Spieler und Trainer sollen daher entsprechendes Schuhwerk tragen. Das Tragen von Fußballschuhen mit Alu-Schraubstollen ist untersagt! **Schienenbeschönern zu tragen ist Pflicht.**



6. Spielmodi

Spielmodus für D1&D2 - Junioren

Teilnehmer: 16 Mannschaften, 9 gegen 9 auf Kleinfeldtore (8 Feldspieler + 1 Torhüter)

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften auf 3 Spielfelder ca. (68mx50m). Nach der Gruppenphase scheidet Platz 3 und 4 der jeweiligen Gruppe aus. Zwischenrunde: 2 Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften. Nach der Zwischenrunde scheidet Platz 3 und 4 der jeweiligen Zwischenrundengruppe aus. Platzierungsspiele um Platz 3 und Platz 1.

Spielmodus für E-Junioren

Teilnehmer: 20 Mannschaften, 7 gegen 7 auf Kleinfeldtore (6 Feldspieler + 1 Torhüter)

5 Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften. Auf 5 Spielfelder ca. (55mx35m). Anschließend eine Platzierungsrunde mit 4 Gruppen und jeweils 5 Teilnehmern (Gruppe 1 = alle Erstplatzierten aus den Gruppen, Gruppe 2 = alle Zweitplatzierten aus den Gruppen). Platzierungsgruppe 1 spielt die Plätze 1-5 aus, Platzierungsgruppe 2 spielt die Plätze 6-10 aus, etc.)

Spielmodus für F-Junioren

Teilnehmer: 20 Mannschaften, 6 gegen 6 auf Kleinfeldtore (5 Feldspieler + 1 Torhüter)

5 Gruppen mit je 4 Mannschaften auf 5 Spielfeldern ca. (38m x 34m). Nach der ersten Gruppenphase werden neue Gruppen gebildet. Alle „Erstplatzierten“ kommen in der Rückrunde in Gruppe 1, alle „Zweitplatzierten“ in Rückrundengruppe 2, etc., so dass die Stärke besser verteilt ist. Nach den beiden Gruppenphasen ist das Spielfest beendet. Es findet keine Wertung statt.

Spielmodus für G-Junioren

Teilnehmer: 20 Mannschaften, 6 gegen 6 auf Kleinfeldtore (5 Feldspieler + 1 Torhüter)

5 Gruppen a 4 Mannschaften auf 5 Spielfeldern ca. (38m x 34m). Nach der ersten Gruppenphase werden neue Gruppen gebildet. Alle „Erstplatzierten“ kommen in der Rückrunde in Gruppe 1, alle „Zweitplatzierten“ in Rückrundengruppe 2, etc., so dass die Stärke besser verteilt ist. Nach den beiden Gruppenphasen ist das Spielfest beendet. Es findet keine Wertung statt.



Es gilt bei jedem Spielmodus

Sind nach Abschluss der Gruppenspiele zwei oder mehr Mannschaften innerhalb einer Gruppe punktgleich, entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheidet die Mehrzahl der geschossenen Tore über die Platzierung. Besteht auch hier Gleichheit, entscheidet das Ergebnis des Spieles der betreffenden Mannschaften untereinander. Ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen, wird Strafstoßschießen durchgeführt. **Bei allen Platzierungsspielen erfolgt keine Verlängerung.** Die Entscheidung wird jeweils durch 9-Meterschießen vom Neunmeterpunkt herbeigeführt. Die 9-Meterschießen werden mit je **5 Spielern** durchgeführt.

7. Spielregeln

- a) Von denen im Spielbericht aufgeführten Spielern dürfen sich bei den D-Junioren 9 Spieler (8+1), bei den E- Junioren 7 Spieler (6+1) und bei F- & G- Juniorenturnieren 6 Spieler (5+1) auf dem Spielfeld befinden.
- b) Das Auswechseln ist erlaubt. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwechseln sind erlaubt, **soll jedoch nur vor der Auswechselbank an der Seitenlinie erfolgen.** Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von zwei Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen (nur E- & D- Junioren). Der Spielführer/Mannschaftsbetreuer kann bestimmen, welcher der auf dem Spielfeld befindlichen Spieler die Strafzeit zu verbüßen hat. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von der Turnierleitung aus gesehen auf der Feldhälfte bei der die Platzmarkierung am Tor angebracht ist. (Platz 1, Platz 2, etc.)

- c) Bei Trikotgleichheit muss die erstgenannte Mannschaft die Farben wechseln (**Leibchen sollte jede Mannschaft aus hygienischen Gründen selber mitbringen.**)
- d) Ein Strafstoß wird vom Neunmeterpunkt ausgeführt. Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler außerhalb des Strafraumes (Torraumes) und mindestens 3 m vom Ausführungspunkt entfernt sein. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden. Bei einem Neunmeterschießen müssen aus jeder Mannschaft fünf Spieler benannt werden, die ausschließlich bis zur Entscheidung die Neunmeter ausführen.
- e) Aus einem Eckstoß **kann** ein Tor direkt erzielt werden. Ein Eckstoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Ball vom Torwart ins Toraus gelenkt wurde. Bei Ausführung des Eckstoßes müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.
- f) Zeitstrafen / Feldverweise: Eine Zeitstrafe von 2 Minuten ist möglich. Die Mannschaft darf die Spielerzahl wieder ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt – spätestens nach 2 Minuten. Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verwarnung mehr ausgesprochen werden. Als persönliche Strafe kann es nur noch den Feldverweis auf Dauer geben. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis hinnehmen muss, kann die Anzahl ihrer Spieler im Spiel nicht ergänzen. Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf vier Spieler verringert, muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für die Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch. Die Punkte fallen dem Gegner zu. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, scheiden aus dem Turnier aus und sind gem. §110 SpO sofort gesperrt. Sie sind von den zuständigen Organen satzungsgemäß zu bestrafen.



- g)** Die Rückpassregel ist für die Altersklassen G-, F- und E-Jugend aufgehoben. Nach „Ballkontrolle“ durch den TW (Ball in der Hand, Ball aufgenommen) darf der Ball die Mittellinie ohne vorherige Feldspielerberührung überschreiten.
- h)** Gespielt wird mit einem Fußball entsprechend der Bestimmungen des HfV. Bei G-Jugendspielen mit Größe 3, bei F- und E- Jugend mit Größe 4, bei D-Junioren mit Größe 5. Die Bälle sind light Bälle und werden von der Turnierleitung gestellt.
- i)** Die Spielfelder entsprechen der Größe der jeweiligen Altersklasse. Die Tore haben eine Größe von 5x2 m. Je nach Spielort (Rasen- oder Kunstrasenplatz) ist das Feld mit Kreide oder Markierteller/Hütchen markiert.

Einsprüche aller Art sind sofort nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Turnierleitung wird vom Veranstalter gestellt. Sie entscheidet in Streitfällen.

